

Express JavaFX Demo by Eustas

Описание

Демо-программа основывается на эффекте "интерференции" – возникновение гладких образов при отображении функций с высокой (субпиксельной) частотой.

В JavaFX такой эффект достигается использованием RadialGradient, когда центр и фокус находятся недалеко друг от друга, а радиус мал.

Идея и реализация

На этой неделе я занялся изучением JavaFX. Сегодня натолкнулся на объявлении о конкурсе и решил попробовать свои силы. На написание, отладку и подготовку музыкального фрагмента ушло чуть более часа (откуда и название – Express). Программа получилась небольшая (65 строк) и рассчитана на 30 секундный показ. Демонстрация выполняется в цикле, первый показ сопровождается "весёленькой" композицией (30 секунд + 4 секунды затухание).

Дистрибутив

В папке ExpressDemo содержится NetBeans проект демо-программы.

Об авторе

Ключников Евгений – 26 лет, Java программист, Alcatel-Lucent.

В возрасте 9-ти лет открыл для себя мир видеоигр на компьютере ZX-Spectrum, собранном отцом.

К 12-ти годам изучил basic и assembler, других языков для Z80 не было. Первым значимым достижением стала реализация графического спецэффекта.

Ещё одним значимым для меня достижением стал редактор иконок в MS Excel'97 (basic возвращается, но уже на x86 ;-)

Годом позже экзаменовал себя по C++ и DirectX написанием игрушек.

В 2000-м году поступил в Сыктывкарский Государственный Университет на открывшуюся в том году специальность "прикладная математика".

Ежегодно участвовал в 1/4 финале чемпионата ACM, дважды был в полуфинале.

Преподавал студентам "основы Java" и "графические эффекты, машинная графика".

Жена поддерживает участие в конкурсах и отпускает на ночные свидания с компьютером :-)

Девиз: "Наша профессия – всё знать."